

■ ■ ■ 法律の学び方 ■ ■ ■

● 著作権法を読んでみよう

(目的)

第 1 条 この法律は、著作物並びに実演、レコード、放送及び有線放送に関し著作者の権利及びこれに隣接する権利を定め、これらの文化的所産の公正な利用に留意しつ
つ、著作者等の権利の保護を図り、もつて文化の発展に寄与することを目的とする。

(.....)

第 2 条 ① 次の各号に掲げる用語の意義は、当該各号に定めるところによる。

一 著作物又は.....を.....的に
.....したものであつて、 文芸、学術、美術又は音楽の.....
に属するものをいう

"work" means a production in which thoughts or sentiments are expressed in a creative way and which falls within the literary, scientific, artistic or musical domain;

Q1 次に挙げるものは《思想または感情》が含まれているだろうか？

コンピューターが.....で.....してできた音楽

→ 〈1〉 思想又は感情 については、.....の.....活動が含まれて
いるか否かによって判断される

.....のデータ

.....

Q2 次に挙げるものは《創作》的な表現といえるだろうか？

幼稚園児の.....

→ 〈2〉 創作的に表現されているかについては、.....が.....されて
いるか否かによって判断されている

そっくりに _____ した絵

_____ ∴何を表示させるかに _____ の _____ がある

新聞の見出し _____ 例)「いじめ苦? 都内のマンションで中3男子が飛び降り自殺」

∴ 誰が書いても _____ 表現になってしまうため

ケータイやスマートフォンで撮った _____

17文字の交通 _____ 例) ボク安心 ママの^{ひざ}膝より チャイルドシート

_____ でのつぶやき

Q3 これも《著作物》に該当するのだろうか?

キャラクター _____ 例) ぼくのかんがえたさいきょうのすくーるあいどる

→ _____ や _____ として表現されれば _____

Q4 _____ は《著作物》に該当するのだろうか?

例) _____ ^{じけん}事件 (東京地裁判決 昭和59年9月28日)

_____ と同様に映像を映しだし、60分の1秒ごとに

フレームを入れ替えることにより影像を動いているように見せる

ビデオゲームは《 _____ の著作物》であるとされ、無断複製品

を設置した喫茶店経営者に対して _____ の支払いが命じられた。



第2条③ 「 _____ の著作物」には、映画の効果に類似する _____ 的又は _____ 的效果を生じさせる方法で表現され、かつ、物に固定されている著作物を含むものとする。

注) 著作権法10条1項には著作物にあたるものが例示されているが、その第9号に「プログラムの著作物」が加わったのは昭和60年の法改正によってである。